

REGOLAMENTO HACKATHON

HACK IN FEST

Maratona creativa a cura del Centro di Eccellenza per l'Innovazione e la Creatività dell'Università degli Studi di Bari Aldo Moro, in collaborazione con la Libera Università Mediterranea "Giuseppe De Gennaro", DTA Distretto tecnologico Aerospaziale e il supporto del laboratorio Mntcrl di cybersecurity del Dipartimento di Informatica dell'Università di Bari Aldo Moro, per lo sviluppo di idee imprenditoriali di giovani studenti e studentesse che frequentano l'Università degli Studi di Bari Aldo Moro, scuole superiori di secondo grado e Istituti Tecnici Superiori (ITS) e professionisti, studenti universitari, dottorandi, assegnisti e ricercatori.

INDICE

Sommario

1. Descrizione	3
2. Metodologia formativa e programma.....	3
2.1 Approccio	3
2.2 Struttura del percorso.....	4
2.3 Criteri di valutazione.....	5
2.4 Figure professionali coinvolte.....	5
2.5 Risultati attesi e impatto.....	6
2.6 Programma.....	6
3. Modalità di partecipazione	6
4. Sfide.....	7
5. Premi.....	7
6. Obblighi dei partecipanti.....	8
7. Autorizzazione per la pubblicazione di foto e video.....	8
8. Disposizioni finali	8

1. Descrizione

L'Hackathon **Hack in Fest** si inserisce nell'ambito del progetto CTE - Casa delle Tecnologie Emergenti dell'area metropolitana di Bari "Bari Open Innovation Hub" - che ha l'obiettivo di promuovere l'accelerazione di startup e il trasferimento tecnologico verso le PMI. Più nel dettaglio, l'Hackathon afferisce al WP3 del progetto, con focus al "sostegno al trasferimento tecnologico verso le PMI". È un'iniziativa di innovazione imprenditoriale rivolta a studenti e studentesse dell'Università degli Studi di Bari Aldo Moro, delle scuole secondarie di secondo grado e degli Istituti Tecnici Superiori (ITS), nonché a professionisti, studenti universitari, dottorandi, assegnisti e ricercatori, con l'obiettivo di stimolare la generazione di idee innovative e lo sviluppo di competenze imprenditoriali.

L'Università degli Studi di Bari Aldo Moro, in collaborazione con la Libera Università Mediterranea "Giuseppe De Gennaro", DTA Distretto Tecnologico Aerospaziale e il supporto del laboratorio Mntcrl di cybersecurity del Dipartimento di Informatica dell'Università di Bari Aldo Moro, all'interno del programma integra sessioni formative esperienziali con momenti competitivi, finalizzati alla realizzazione di progetti concreti da presentare a una giuria di esperti. L'iniziativa si inserisce in un più ampio percorso di orientamento e valorizzazione dei talenti, rafforzando il raccordo tra sistema accademico e mondo del lavoro.

Il programma è aperto a singoli o team che intendano proporre idee e soluzioni, oppure accelerare la validazione tecnica e di mercato dei propri progetti, in vista della loro valorizzazione e dell'eventuale avvio di una startup.

2. Metodologia formativa e programma

2.1 Approccio

L'Hackathon adotta un impianto **challenge-based** e di **entrepreneurial learning**, fondato su didattica attiva, lavoro per problemi reali e collaborazione multidisciplinare. Il percorso combina strumenti di **design thinking** e **lean startup** per accelerare il passaggio da intuizioni iniziali a **proposte progettuali strutturate**, pronte per la valutazione esterna.

2.2 Struttura del percorso

Le attività sono organizzate in **3 fasi** scandite da momenti di *briefing*, lavoro in team, *checkpoint con i coach* e restituzioni plenarie. Il **timeboxing** viene calibrato in funzione del format (1 o 2 giornate da **8 ore** ciascuna).

FASE 1. Formazione e Workshop Tematici

- **Obiettivo didattico:** allineare i team sulle tematiche della Urban Security e Smart Mobility sulla sfida, chiarire il problema/cliente e sintetizzare l'idea in modo incisivo.
- **Attività chiave:**
 - mappatura rapida del problema (utente, bisogno, contesto);
 - definizione della **value proposition**;
 - stabilire un confronto diretto tra partecipanti e professionisti.
- **Output:** consolidamento delle competenze tecniche e metodologiche, sviluppo di un linguaggio comune tra i partecipanti e potenziamento delle capacità analitiche.

FASE 2. Capture The Flag (CTF)

- **Obiettivo didattico:** mettere alla prova le conoscenze apprese durante i workshop e promuovere la collaborazione di squadra in un contesto competitivo ma formativo.
- **Attività chiave:** la competizione **Capture-The-Flag** rappresenta il cuore dell'HackInFest e si articola in due categorie, per garantire equità e un livello di difficoltà adeguato alle competenze dei partecipanti:
 - **competizione junior:** dedicata agli studenti delle scuole superiori, ITS e studenti universitari, con prove introduttive volte a far conoscere il mondo della cybersicurezza e delle sfide tecniche in modo formativo;
 - **competizione senior:** rivolta a studenti universitari, ITS e professionisti over 18, con prove tecniche più avanzate che valorizzano le competenze specialistiche e le capacità di *problem solving*.
- **Output:** risultati delle sfide CTF e classifiche di merito per ciascuna categoria.

FASE 3. Premiazione & Pitch Presentation

- **Obiettivo didattico:** dare forma alla soluzione delle CTF e strutturare una presentazione chiara delle sfide eseguite.
- **Attività chiave:**
 - costruzione del **pitch deck** (challenge, soluzione, legame tra le diverse CTF);
 - premiazione dei tre migliori team per ciascuna categoria.
- **Output:** valorizzazione delle competenze individuali e di team, creazione di opportunità di collaborazione e pitch deck (3 slide).

2.3 Criteri di valutazione

- **Innovatività e raggiungimento della soluzione**
- **CTF eseguite**
- **Fattibilità tecnica e replicabilità della soluzione**

2.4 Figure professionali coinvolte

Facilitator

Figura di regia dell'Hackathon. Garantisce chiarezza delle consegne, gestione dei tempi, qualità dei momenti di raccordo (briefing, checkpoint, plenarie) e un clima di lavoro collaborativo. Coordina l'interazione tra team, coach e giuria, intervenendo su criticità organizzative o comunicative.

Coach

Professionisti con esperienza in formazione, sviluppo d'impresa e accelerazione startup (spesso con background imprenditoriale). Offrono **mentoring personalizzato** lungo tutte le fasi: chiarimento dell'ipotesi di valore, costruzione del BMC, scelta del prototipo, impostazione del pitch. Forniscono feedback pratici e orientati ai risultati.

Giuria istituzionale

Panel eterogeneo e indipendente, composto da:

- imprenditori/imprenditrici con esperienza nel settore urbano e della sicurezza informatica;
- esperti accademici;
- rappresentanti istituzionali e stakeholder territoriali;
- professionisti della comunicazione e dell'impatto sociale.

La giuria valuta i risultati delle CTFs secondo la rubrica, assegna i premi e rilascia **feedback utili** per l'eventuale proseguimento del percorso (es. incubazione/accelerazione).

2.5 Risultati attesi e impatto

- sviluppo di **competenze tecniche e di gestione team**;
- produzione di **proposte progettuali strutturate** e valutabili;
- emersione di idee con **potenziale di trasformazione** in startup/spin-off o in progetti di trasferimento tecnologico.

2.6 Programma

L'Hackathon UniBa si svolgerà in **due giornate** da **8 ore** ciascuna, con lo stesso format metodologico ma **target diversi**. In **entrambe** le giornate si seguiranno le **4 fasi, dalle 9.00 alle 18.00 (con un'ora di pausa pranzo) nelle giornate prestabilite**:

- **7 novembre 2025**: studenti delle scuole superiori, ITS e studenti universitari.
- **8 novembre 2025**: professionisti, ITS, studenti universitari, dottorandi, assegnisti e ricercatori.

3. Modalità di partecipazione

La partecipazione all'Hackathon è gratuita. Per la raccolta delle registrazioni è prevista la realizzazione di una piattaforma sulla piattaforma web Hack in Fest (<https://hackinfest.it>). La scadenza delle iscrizioni è prevista per il 3 novembre 2025.

Per essere ammessi all'Hackathon **Hack in Fest** è richiesto che i partecipanti soddisfino almeno uno dei seguenti criteri:

- Studenti regolarmente iscritti a corsi di laurea triennale, magistrale, master di I e II livello e dottorato dell'Università di Bari.
- Studenti di istituti superiori e ITS individuati dai partner e coinvolti nell'iniziativa.
- Professionisti aspiranti imprenditori, ricercatori, freelance, designer, consulenti.

Requisiti:

- Maggiore età al momento della candidatura.
- Per studenti minorenni delle scuole superiori è necessaria l'autorizzazione di un genitore/tutore legale.
- Ogni candidato può presentare la propria adesione individualmente o come parte di un team.

4. Sfide

I team saranno invitati a lavorare su identificate CTFs inerenti ai seguenti topic:

- **Urban security**
- **Smart mobility**

5. Premi

Al termine delle attività, i migliori team selezionati dalla Giuria istituzionale riceveranno premi consistenti in percorsi di formazione, accompagnamento e servizi di supporto all'imprenditorialità, finalizzati a valorizzare le competenze acquisite e a favorire l'ulteriore sviluppo delle idee progettuali.

In particolare, i premi saranno così distinti:

- Studenti delle **scuole superiori, ITS e studenti universitari**
 - **1° classificato - €1.200,00 in buoni amazon;**
 - **2° classificato – partecipazione a una fiera nazionale per due persone;**
 - **3° classificato – mentorship individuale (One-to-One) di 7 ore totale,** per ricevere un accompagnamento personalizzato sullo sviluppo e posizionamento della propria idea imprenditoriale.
- Professionisti, ITS, studenti universitari, dottorandi, assegnisti e ricercatori
 - **1° classificato - €2.500,00 in buoni Amazon;**
 - **2° classificato – partecipazione a una fiera internazionale per due persone;**

- **3° classificato – mentorship individuale (One-to-One) di 15 ore totale**, per ricevere un accompagnamento personalizzato sullo sviluppo e posizionamento della propria idea imprenditoriale.

6. Obblighi dei partecipanti

I partecipanti, inviando la propria candidatura con eventuali documenti necessari per la partecipazione al processo di valutazione, dichiarano che le informazioni fornite sono veritiere. Le candidature potranno essere predisposte in lingua italiana o inglese.

7. Autorizzazione per la pubblicazione di foto e video

I partecipanti autorizzano l'**Università degli Studi di Bari** Aldo Moro (nonché eventuali Partner dell'iniziativa) a effettuare riprese foto e video durante le attività connesse all'evento e a pubblicare e/o diffondere, a titolo gratuito e senza limiti di tempo, le immagini raccolte sui propri canali online, su carta stampata e/o su qualsiasi altro mezzo di diffusione, anche ai sensi degli artt. 10 e 320 c.c. e degli artt. 96 e 97 della legge 22.4.1941, n. 633 (Legge sul diritto d'autore).

I partecipanti autorizzano altresì la conservazione delle immagini negli archivi informatici degli organizzatori, prendendo atto che la finalità delle pubblicazioni è esclusivamente informativa e/o promozionale in relazione all'iniziativa. L'autorizzazione potrà essere revocata in qualsiasi momento mediante comunicazione scritta all'indirizzo e-mail terza.missione@uniba.it e info@mntcrl.it, indirizzo operativo che verrà indicato sulla **landing page ufficiale** dell'evento (<https://hackinfest.it>).

Ai sensi dell'art. 5 del GDPR, il trattamento dei Dati personali e delle informazioni raccolte, sarà improntato al rispetto dei diritti e delle libertà fondamentali e ai principi di correttezza, liceità, trasparenza, minimizzazione dei Dati, esattezza, integrità e riservatezza.

8. Disposizioni finali

La partecipazione all'Hackathon comporta l'accettazione integrale del presente Regolamento. Eventuali aggiornamenti, supplementi o modifiche organizzative

saranno resi disponibili tramite la **landing page ufficiale** (<https://hackinfest.it>) e i canali istituzionali di UniBa e di CTE Bari.

Richieste di informazioni e/o chiarimenti inerenti alla candidatura, lo svolgimento delle attività o gli esiti della selezione possono essere inviate ad **terza.missione@uniba.it** e info@mntcrl.it, indirizzo di contatto che verrà indicato sulla **landing page** dell'iniziativa.